**UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA**

**FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ**

**SPECIALITATEA INFORMATICA**

**Pavlovschi Cătălin**

[**RAPORT**](https://moodle.usm.md/course/view.php?id=3359#section-1) **FINAL**

***Lucrare de laborator nr.3:***

***“Decision Table”***

***Principiile Testării Software***

***„Decision Table”***

Sarcini:

1. Faceți o descriere succintă a SI ales (denumirea, adresa URL, domeniul de aplicație, scopul, utilizatori, funcționalități de bază).

2. Elaborați tabelul de decizii (Decision Table - DT), care descrie regulile (business-logica)

sistemului cercetat.

3. Întocmiți darea de seamă cu sarcina, artefacte elaborate, concluzii.

Îndeplinirea sarcrinilor:

1. Descriere:

* Denumire : Mobile.de;
* URL : [mobile.de – Gebrauchtwagen und Neuwagen – Deutschlands größter Fahrzeugmarkt](https://www.mobile.de/);
* Domeniul de aplicare : Comerce, Marketing;
* Scopul: ușurarea procesului de vanzare cumparare a automobilelor;
* Funcționalități de bază :

1. Crearea anunturilor;
2. Adaugarea geolocatiei;
3. Promovarea anunturilor;
4. Analizarea anunturilor si sortarea acestuia dupa price rating:

Timeline

Description automatically generatedBackground pattern

Description automatically generated with low confidence ;

1. Calcularea unei oferte de leasing pentru cumparator/utilizator pentru un anunt anume;
2. Motor de sortare a anunturilor amanuntit;

3. Decision table – DT

Rules:

1. User has all the benefits listed bellow

2. User compares prices and contacts a dealer in order to sell his/ her vehicle

3. User is comparing prices, contacting the seller/ dealer and later buying the fehicle

4. User can compare prices, and to acknoledge more details from the seller/ dealer by contacting them

5. The user can attach his number, in case he wants to sell, the customer should contact him/ her; in case the user wants to buy a vehicle, it is possible to leave a notification on the product, to be contacted later by the dealer

6. In case the user wants to sell a vehicle, (s)he can contact a dealer

7. In case the user wants to bu buy a vehicle, (s)he can contact the seller/dealer

8. The seller or dealer can be contacted to be asked more details about the vehicle.

Conditions:

1. Buying

2. Selling

3. Comparing prices

4. Contacting the private seller/ dealer

Actions:

> Owning a:

- Premium membership

- Gold membership

- Silver membership

- Free membership

Being a Guest User

Table:

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Concluzii Lab 1-3:

***UML*** este un limbaj de modelare bazat pe notaţii grafice folosit pentru a specifica, vizualiza, construi şi documenta componentele unui program. ***UML*** este un limbaj cu ajutorul căruia se pot construi (descrie) modele. Un model surprinde un anumit aspect al unui program şi acelaşi model poate fi descris la diferite nivele de abstractizare. Fiecărui model îi corespunde o diagramă.

O ***diagramă use case*** este una din diagramele folosite în ***UML*** pentru a modela aspectele dinamice ale unui program alături de diagrama de activităţi, diagrama de stări, diagrama de secvenţă şi diagrama de colaborare. Elementele componente ale unei diagrame use case sunt:

- use case-uri;

- actori;

- relaţiile care se stabilesc între use case-uri, între actori şi între use case-uri şi actori.

De asemenea, o ***diagrama a cazurilor de utilizare (use case diagram)*** prezinta o colectie de cazuri de utilizare si actori care:

• ofera o descriere generala a modului in care va fi utilizat sistemul;

• furnizeaza o privire de ansamblu a functionalitatilor ce se doresc a fi oferite de sistem;

• arata cum interactioneaza sistemului cu unul sau mai multi actori;

• asigura faptul ca sistemul va produce ceea ce s-a dorit.

***State Transition Diagram*** este un tip de diagramă utilizat în informatică și domenii conexe pentru a descrie comportamentul sistemelor. ***State Transition Diagram*** necesită ca sistemul descris să fie compus dintr-un număr finit de stări; uneori, acesta este într-adevăr cazul, în timp ce alteori aceasta este o abstractizare rezonabilă.

Alte metode de cercetare, cum ar fi testarea echivalenței sau analiza valorii limită, sunt adesea utilizate numai pentru intrări specifice. Tehnica tabelului de decizie este utilizată atunci când se utilizează o combinație de intrări pentru diferite ieșiri. Scopul principal este de a valida logica de afaceri și de a testa acoperirea folosind metoda Black box. Având nici o idee despre structura internă a sistemului, folosind această metodă, acoperiți complet toate cazurile posibile cu teste:

* Chiar și cea mai complexă logică de afaceri poate fi ușor transformată în scenarii și cazuri de testare folosind această metodă.
* tehnică simplă și directă. Oricine poate folosi această metodă pentru a dezvolta cazuri și cazuri de testare.
* Oferă o acoperire completă a cazurilor de testare, ceea ce contribuie semnificativ la reducerea cantității de muncă. Luarea în considerare garantată a tuturor combinațiilor posibile de condiții și valori.